

Использование раздела «Ресурсы» при создании выполняемых модулей в системе программирования на языке PL/1-КТ

Присоединение раздела «Ресурсы» к выполняемому модулю производится с помощью стандартных средств, взятых из двух других систем программирования, а именно:

- с помощью транслятора ресурсов «Microsoft (R) Windows 32 Resource Compiler, Version 5.00.1641.1 - Build 1641»;
- с помощью редактора связей «Turbo Incremental Link 5.00 Copyright (c) 1997, 2000 Borland».

Текстовый RC-файл с перечисленными пользователем ресурсами транслируется с помощью файла RC.EXE (транслятор ресурсов).

Затем редактором связей ILINK32.EXE полученный файл ресурсов объединяется в формально загрузочный модуль, при этом в качестве объектного модуля используется специальная (и всегда одинаковая) заглушка MAIN.OBJ, являющаяся «пустой» программой из системы программирования на языке С.

Полученному результату (формально PE-файлу) назначается расширение .RES и именно этот результат как «файл ресурсов» может быть указан в конце командной строки LINK-КТ, например:

PLINK TEST TEST1.RES

Определив, что последним задан файл ресурсов, LINK-КТ просто пересчитывает поля для загрузочного модуля, зная исходные смещения полей, поскольку при создании ресурсов используется всегда одна и та же заглушка MAIN.OBJ.

Для удобства работы создан простой BAT-файл, который делает рассмотренные выше действия. В командной строке при вызове BAT-файл нужно указать имя исходного RC-файла и имя файла-результата (эти имена не должны совпадать).

В качестве примера RC-файла (файл PLW.RC), приведены ресурсы самого файла PLINK.EXE. При запуске BAT-файла командой

RES PLW PL1W

получается файл PL1W.RES, который затем при сборке нового PLINK.EXE указывается в командной строке сборки:

PLINK <модули через запятую> PL1W.RES

в результате указанные в RC-файле ресурсы оказываются в разделе «Ресурсы» PE-файла PLINK.EXE.

Примечание: файлы RC.EXE, ILINK32.EXE и требуемые им библиотеки RCDLL.DLL, RLINK32.DLL, RW32CORE.DLL и LNKDFM50.DLL приводятся лишь для справки и не входят в дистрибутив.